



# DEROULEMENT

(6-10 ans)

Lors d'une exposition au château de Châteaugiron, un enfant a échappé à la vigilance de ses parents. Il est sorti de la salle d'expo et il a fait un petit tour dans la ville. Suis avec moi son parcours et essaie de retrouver les lieux par lesquels il est passé ! C'est parti !

1. Le petit garçon est sorti par une porte du château, retrouve la grâce à la photo n°1 et positionne-toi devant. Regarde en haut de la porte, il y a des grandes fenêtres avec des vitraux et des grilles. Compte le nombre de carrés **complets** formés par les grilles et reporte-le sur ton tableau de réponses.

Une fois que tu as tout compté, mets-toi face à la porte et dirige toi sur ta gauche en faisant autant de pas que le nombre trouvé. Puis fais autant de pas sur ta droite deux fois.

2. Ensuite l'enfant s'est arrêté là et a regardé les toits des maisons, surpris de pouvoir les voir aussi bien. Où tu es, se situait l'ancien cinéma il y a longtemps. Regarde autour de toi et cherche son nom, puis note-le sur ton tableau réponses. Pour te rendre au lieu suivant, descends les marches et continue ton chemin jusqu'à la route.

3. Une fois arrivé ici, le garçon a hésité et ne savait pas quelle rue prendre. Cherche le nom d'un ancien président français et

descends cette rue jusqu'au pont. N'oublie pas de reporter ta réponse sur ta grille. (Attention, le nom de la rue peut être caché par les fleurs... Sur la maison n°1).

4. Quelle belle vue ! Ca ne m'étonne pas que le jeune garçon se soit arrêté là pour observer le paysage. Regarde ce bâtiment sur ta gauche, à quoi pouvait-il bien servir avant ? Note ta réponse sur le tableau. Ensuite, prends le chemin qui suit la rivière.

5. Ici c'est aussi très beau ! L'enfant s'est arrêté là pour se reposer et écouter l'eau couler. Il a aussi peut-être donné à manger aux canards s'il y en avait. Mais, regarde derrière toi cette étrange construction, posée sur l'herbe. Le petit garçon s'est demandé ce que c'était. Et toi, sais-tu comment on appelle ça ? Reporte ta réponse sur le tableau réponses. Maintenant monte les marches et remonte la rue vers le château.

6. Décidemment, il y a plein de jolis coins ici ! Le jeune garçon a l'air de bien les connaître. Observe l'eau, il y a peut-être des canards cachés quelque part. Tu as aussi une belle vue sur le château d'où tu es. Est-ce que tu peux compter le nombre de meurtrières sur la tour de gauche (la tour du Cardinal) ? Reporte ce nombre sur ta feuille réponses. Continue ton chemin en traversant le pont et en remontant la rue sur la gauche.

7. Le petit garçon s'arrêta sur le banc et observa les alentours.

Place-toi face au château. A ton avis, avant la route en face de toi, qu'y avait-il ? Note ta réponse sur ton tableau. Remonte la rue jusqu'au passage piétons.

8. Rends-toi au 8è lieu, que vois-tu ? C'est un lieu assez banal quand tu le vois comme ça. Mais il avait une toute autre utilité avant. Cherche bien, quel était son rôle il y a quelques années ? Ecris ta réponse sur ta feuille tableau. Monte les marches et remonte la rue vers le château.

9. Tiens, quel étrange objet. Le jeune garçon s'est arrêté, interloqué par cette chose inhabituelle. A quoi peut-elle servir selon toi ? N'oublie pas de reporter ta réponse. Dirige-toi vers le château.

10. Un drapeau de la France sur un bâtiment, c'est bizarre non ? A ton avis, quel est le nom de ce bâtiment ? Reporte ta réponse sur le tableau.

Voilà, c'est ici que s'achève l'aventure du petit garçon. Il a parcouru un chemin parsemé de lieux étranges mais également très beaux. Quand il est arrivé devant ce bâtiment, ses parents ont couru vers lui, rassurés. Eh oui, il ne fallait pas sortir tout seul, c'est dangereux, même si tu peux avoir envie de voir de belles choses. Tu peux également en voir de belles avec tes parents !

Bravo jeune détective, t'as réussi à suivre les traces du garçon et à le retrouver !

Tu peux maintenant te rendre sur la page [www.anquet-castel.fr](http://www.anquet-castel.fr), dans l'onglet « Menez l'enquête », « A la recherche de l'enfant perdu », puis cliquez sur le bouton « Réponses de la page ».

*Tout fait raconté dans cette histoire est fictif, mis à part les faits énoncés dans le premier paragraphe d'introduction et dans les questions.*