



# DEROULEMENT

(14 ANS ET +)

Je ne sais pas si vous avez remarqué, mais il y a des sculptures de chats aux 4 coins de l'église de la place des Gates. Ces chats ont été sculptés par l'architecte Tigeot sur la demande du curé Duval, qui avait beaucoup d'humour. Il voulait donner des chats au Giron (Châteaugiron)...

Il y a quelques années, un voleur nommé Adalric s'empara de l'un d'entre eux pendant la nuit. Pourquoi a-t-il fait ça ? L'histoire ne le dit pas... Ce que l'on sait, c'est que c'est moi, détective Chârlock, qui l'ai retrouvé. Je vous propose de retracer mon enquête et de découvrir l'histoire de ce fameux voleur.

1. C'est ici, devant cette porte, située entre l'office du tourisme et le château, que mon enquête a débuté. Adalric s'est échappé par là, s'enfuyant avec la sculpture du chat, camouflée dans un sac en toile. *Retrouvez cette porte et essayez de découvrir combien de clés le voleur a dû utiliser pour en sortir. Une fois que vous avez trouvé, reportez ce nombre sur votre feuille réponses*, puis dirigez-vous vers le château.

2. Nous voici devant une autre porte. Adalric s'est rendu dans cette tour pour se cacher. Mais certains habitants l'ont aperçu y pénétrer et l'ont poursuivi. Il a donc dû s'échapper par une des fenêtres pour continuer son escapade sur les toits. *Quel est le nom de cette tour ? Lorsque vous avez trouvé la réponse, inscrivez-la sur votre feuille réponse.*

3. Continuez votre chemin en vous dirigeant sur votre droite. C'est sur ces toits qu'Adalric s'est échappé après s'être enfui de la tour. Il devait être vraiment agile pour passer de toit en toit !

Une fois sur place, observez bien les alentours et cherchez une porte massive rouge à double battant. Le bâtiment auquel elle donne accès était autrefois un cinéma. *Mais il avait un autre rôle avant.*

*Quel était-il ? Notez votre réponse sur votre tableau.* Descendez les marches et dirigez-vous vers la ruelle St Nicolas.

4. Quelle trace étrange... Elle appartient à Adalric. Après avoir escaladé les toits, il est descendu dans une petite rue et a laissé une trace de main, s'étant probablement appuyé pour reprendre son souffle.

*Avez-vous remarqué les maisons à pans de bois ? Savez-vous quelle technique a été utilisée pour leur construction ? La technique du bois court ou du bois long ? N'oubliez pas de reporter votre réponse sur la feuille tableau.*

5. Il a ensuite descendu la ruelle St Nicolas et est allé se réfugier dans cette petite maison, située non loin de la poste en direction du sud. Il y est certainement resté quelques heures, le temps de reprendre des forces. A l'époque, personne n'y habitait, et elle ne donnait pas envie aux habitants d'y pénétrer.

*Regardez en hauteur, vous pouvez apercevoir des croix en fer sur un mur. Comment s'appellent-elles ? A quoi servent-elles ? Notez vos réponses sur votre tableau réponses.*

6. Une fois rassasié, Adalric sorti de la maison, vérifiant qu'il n'y avait personne pour le suivre. Il faisait nuit, il n'y avait pas un chat. Il a ensuite remonté la rue, s'est dirigé vers la rue Rouairie et est venu se recueillir près de cette sculpture incrustée dans le bois. Il pria la Sainte représentée pour ne pas brûler vif suite à son péché que fut de voler ce chat.

*Quel est le nom de cette Sainte sculptée en bois ? Reportez son nom sur la feuille réponse. Pour vous aider, observez bien les alentours.*

7. Le voleur a ensuite remonté la rue et est allé dans cet édifice se recueillir et essayer de se faire pardonner ses péchés. Il sentait certainement qu'il allait se faire rattraper...

*Pourquoi cet édifice a-t-il été construit, alors qu'il y en avait un autre ailleurs dans la ville ? Notez la réponse sur votre tableau.*

8. Après son recueillement, Adalric est venu ici, dès l'ouverture, connaissant le propriétaire. Il se savait en sécurité, mais seulement pour un court instant. Il prit un rafraîchissement et s'enfuit discrètement avant que la ville se réveille.

*Qu'a subi l'église Ste Madeleine en janvier 1998 ? N'oublie pas de remplir le tableau réponse.* Ensuite, remontez la rue en direction du cimetière pour trouver le prochain lieu.

9. Il est allé se réfugier dans ce bâtiment, cherchant un soutien de la part de ses occupantes. Mais en vain. Il dû se retrancher et fuir à nouveau.

*A quoi servait ce bâtiment avant ? (plusieurs réponses possibles)*  
*Reportez votre réponse dans votre tableau.*

10. Il fit demi-tour en descendant la rue. Lorsqu'il passa, de façon furtive, devant ce bâtiment, il jeta un coup d'œil rapide aux fenêtres. Il vit une dame regarder dans sa direction. Il ne s'attarda pas et courut dans la rue d'en face.

*Par qui a été construite cette maison ? Notez votre réponse sur le tableau.*

11. Il se réfugia dans ce lieu, à cette heure-ci bondé de monde. Il espérait se fondre dans la masse et passer inaperçu, le temps de trouver un plan.

*En quelle année ce bâtiment fut-il construit ? Comment s'appelait-il ? Notez votre réponse dans votre tableau.*

12. Il trouva un plan : allez chez une vieille connaissance et lui demander de l'aider à s'enfuir. Il alla alors chez lui, dans ce bâtiment situé dans la rue principale de la ville, la rue de la Madeleine. Le propriétaire le jeta sur le palier et lui donna 5 minutes avant d'appeler les gardes.

*Que symbolise cette marque, gravée sur le mur de ce bâtiment ? Reportez votre réponse sur votre feuille tableau.*

13. Cette trace... Dernière trace de son passage ici, à Châteaugiron. En remontant vers le château, il a voulu peindre, avant de se faire attraper, son emblème, pour marquer à jamais ce lieu de son passage.

*Quelle est l'origine du bâtiment sur lequel est peinte cette marque ? N'oubliez pas d'inscrire votre réponse sur le tableau.*

14. C'est là, derrière cette petite porte du château, que je trouvais finalement Adalric, épuisé, las de son escapade. Il se laissa faire et rendit le chat volé à la ville. Adalric fut emprisonné puis jugé. Je vous laisse imaginer la suite...

*Pouvez-vous me dire qui a fait construire le premier château de Châteaugiron ? Reportez votre réponse dans la feuille tableau.*

Bravo cher détective, vous avez su retracer l'histoire du voleur Adalric et suivre ses traces jusqu'au bout, je vous félicite ! L'élève dépassera bientôt le maître...

Vous pouvez maintenant vous rendre sur la page [www.anquet-castel.fr](http://www.anquet-castel.fr) sur la page de l'activité, et cliquer sur le bouton « Réponses ».

*Tout fait raconté dans cette histoire est fictif, mis à part les faits énoncés dans le premier paragraphe d'introduction et dans les questions.*